

立川人狼ゲーム会 主催

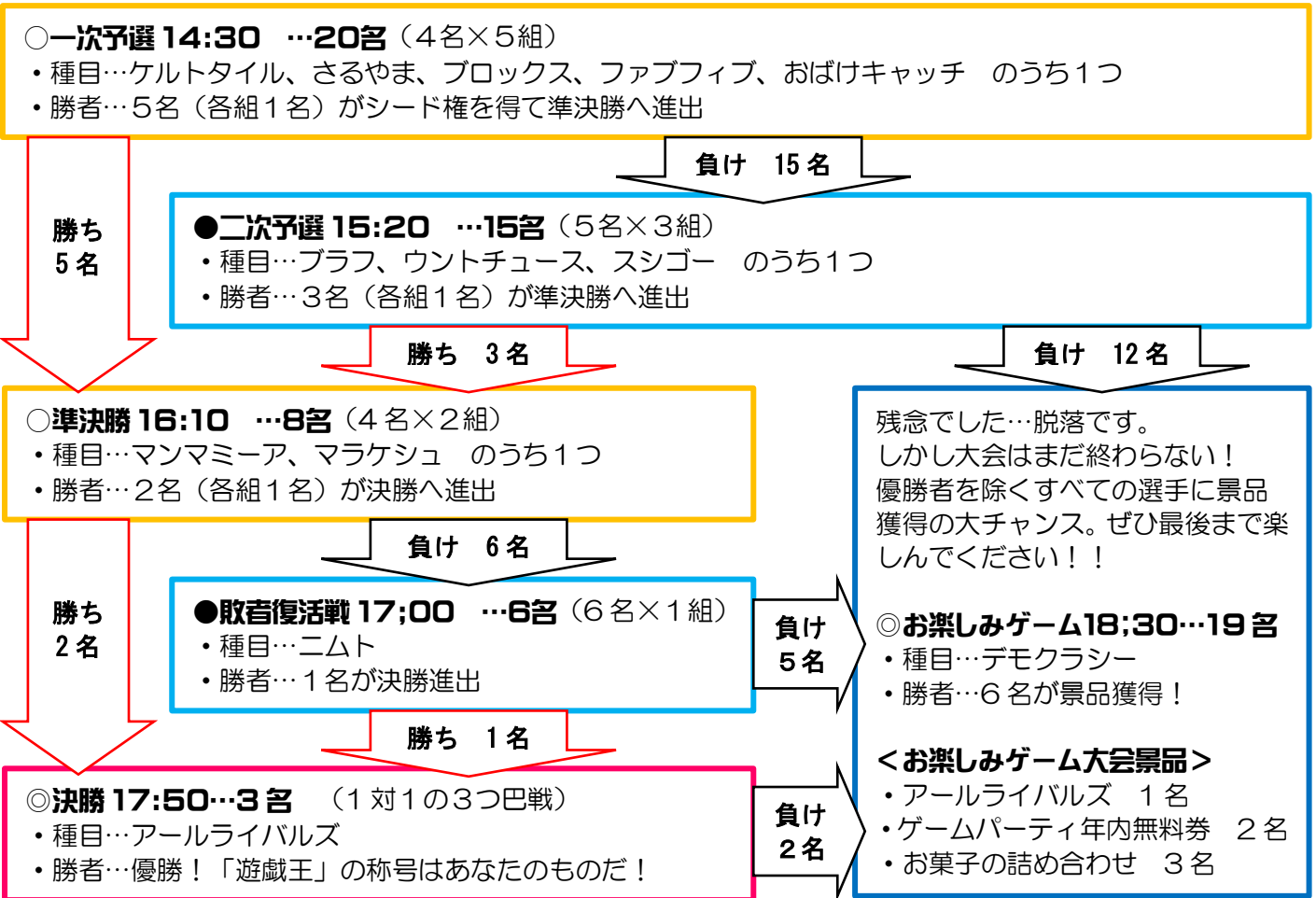


天下一遊戯会

知略と運で、最強の称号「遊戯王」を手に入れろ！

- 1. 日時とスケジュール** 8月29日(土)
前夜祭 10:30~13:30……大会で使うゲームで遊べるよ
本 祭 14:00~20:00……いよいよ本番、がんばろう
後夜祭 20:30~23:00……居酒屋でわいわい楽しみましょう
- 2. 募集人数と参加費** 20名(一般1000円、学生500円。ご新規は参加できません)
- 3. 参加特典**
優勝者……「遊戯王」の称号(名札にステッカーが入ります)
副賞としてゲームパーティ1年間フリーパス
参加者全員…**ゲームパーティ参加費が1回分無料!(10月まで)**

4. 大会のタイムスケジュールと使用するゲーム(人数により内容が変わることがあります)



参加登録は、立川人狼ゲーム会公式ウェブサイト <http://www.gamekai.club/> から!

5. 大会用ルール

○第1予選…20名(4名×5グループ)

ケルトタイル (4名)	3回戦を行い、得点の合計が一番高い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、単独1位が出るまで全員で1回戦ずつ延長戦を行う。
さるやま (4名)	3回戦を行い、失点の合計が一番低い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、単独1位が出るまで全員で1回戦ずつ延長戦を行う。
ブロックス (4名)	1回戦を行い、失点が一番低い(得点が一番高い)選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、より後手番の人が勝ち。
ファブフィブ (4名)	3回戦を行い、1回戦ごとに順位に応じた勝利点(1位5点 2位3点 3位2点 4位1点)を得る。勝利点の合計が高い選手が勝ち抜け。同点の場合は、3回戦目の勝利点が多い選手の勝ち。
おばけキャッチ (4名)	2回戦を行い、得点の合計が一番高い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、単独1位が出るまで全員で1回戦ずつ延長戦を行う。

●第2予選…15名(5名×3グループ)

ブラフ (5名)	2回戦を行い、1回戦ごとに順位に応じた勝利点(1位5点 2位3点 3位2点 4位1点)を得る。勝利点の合計が高い選手が勝ち抜け。同点の場合は、2回戦目の勝利点が多い選手の勝ち。
ウントチューズ (5名)	2回戦を行い、得点の合計が一番高い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、2回戦目の得点が多い選手の勝ち。
スシゴー (5人)	2回戦を行い、得点の合計が一番高い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、2回戦目の得点が多い選手の勝ち。

○準決勝…8名(4名×2グループ)

マンマミーア (4名)	1回戦を行い、最初に自分のピザを6枚焼き上げた選手が勝ち。6枚目が焼けた瞬間に勝利が決定。誰かが勝利条件を満たすまでラウンドを繰り返す。
マラケシュ (4名)	1回戦を行い、得点の一番高い選手が勝ち抜け。2人以上いた場合、より後手番の選手が勝ち。

●敗者復活戦…6名(6名×1グループ)

ニムト (6名)	3回戦を行い、失点の合計が低い選手が勝ち抜け。同点の場合、単独1位が出るまで全員で1回戦ずつ延長戦を行う。
----------	---

◎決勝…3名

アールライバルズ (1対1)	1対1の三つ巴戦。先に2ゲームを先取した選手が勝ち残り、残りの選手にも連続で勝てば優勝。下に例を示す。 ①準決勝を勝ち上がった選手Aと選手Bが対戦し、先に2ゲームを先取した選手Aが勝ち残る。 ②勝ち残った選手Aと、敗者復活戦を勝ち上がった選手Cと対戦し、選手Aが勝てば優勝。 ③もし選手Cが勝った場合は、初めに負けた選手Bと戦う。選手Cが勝てば優勝。 ④もし選手Bが勝った場合は、選手Aと戦う。選手Bが勝てば優勝。以後くり返し。
----------------	--

●お楽しみゲーム…19名(19名×1グループ)

デモクラシー (19名)	1回戦を行い、5点取った選手から勝ち抜け。お題に対し、「最も多い答え」を書いたプレイヤーが1点。ただし、4点取得後、最後の1点だけは、「2番目に多い答え」を書かないと勝ち抜けない。
--------------	--